

49 Boulevard F. Mitterrand CS 60032
63001 CLERMONT-FERRAND Cedex 1

Corps :	Ingénieur d'études	Nature du Concours : Externe
BAP	E – Informatique, Statistiques et Calcul scientifique	
Famille professionnelle :	Ingénierie logicielle	
Emploi type :	E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle	
Nombre de postes offerts :	1	
Localisation du poste :	Université Clermont Auvergne	
Inscription sur Internet :	https://www.itrf.education.gouv.fr/itrf/	
Définition et principales caractéristiques de l'emploi type sur Internet :	https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/fiche_emploi_type_referens_iii_itrf/?refine.referens_id=E2C45#top	

CONTEXTE ET ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL - MISSIONS :

La Direction Opérationnelles des Systèmes d'Information de l'Université Clermont Auvergne est composée de 3 pôles de compétences techniques : Infrastructures (système et réseau), Systèmes d'Information et Proximité. Le pôle système d'information cellule de développement est composé d'une dizaine d'agents de catégorie A. Il a pour mission la conception, le développement et la mise en œuvre d'applications locales pour répondre aux besoins de l'administration ou de la pédagogie. Il participe à l'analyse des besoins et dans certaines situations à la rédaction de cahier des charges. Il assure également le support et l'exploitation de ces outils.

Les services opérés s'adressent à l'ensemble des usagers des services numériques (plus de 36 000 étudiants et 3 500 personnels ou chercheurs associés) et sont essentiels à l'activité de l'Université.

L'ingénieur-e d'étude aura en charge :

- le développement de nouvelles briques applicatives du système d'information
- la maintenance, la correction et l'évolution de ces applications
- l'aide à la définition des besoins, la recherche de solution technique et la gestion de projets

ACTIVITES PRINCIPALES :

- Aider les interlocuteurs de la DOSI dans l'expression de leurs besoins logiciels
- Concevoir des solutions techniques adaptées au besoin des différentes demandes de l'établissement
- Développer des applications web correspondant aux spécifications techniques
- Maintenir des applications web existantes

COMPETENCES REQUISES :

Connaissances :

- Architecture d'une application web moderne
- Les différents design patterns de développement
- Problématiques liées à la gestion des données
- Gestion de projet, méthodologies AGILE
- Expertise en PHP et le framework Symfony en particulier

Compétences opérationnelles :

- Appliquer les techniques du domaine
- Utiliser un framework frontend (React, Vue, Angular ...)
- Administration basique d'un serveur web sous Linux
- Utilisation de Git
- Appliquer les normes, procédures et règles
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
- Travailler en équipe
- Trouver des solutions techniques à une problématique donnée

Compétences comportementales :

- Être force de proposition
- Qualités d'écoute et de synthèse avec des interlocuteurs techniques et non techniques
- Autonomie technique et gestion des priorités
- Sens de l'organisation