

CS 1.8 : Utiliser une modélisation pour comprendre, formaliser, partager, construire, investiguer, prouver.

CT 5.1 : Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.

CT 5.3 : Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.

Activité 3

La simulation numérique

Logiciel utilisé :

The Bridge Designer

<http://technologie.discipline.ac-lille.fr/boite-a-outils/logiciels/west-point-bridge-designer>

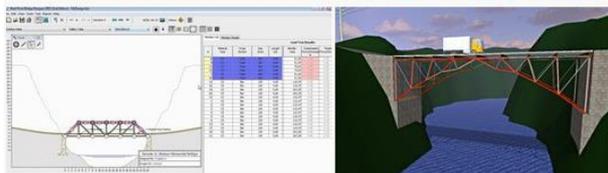


TEXTES OFFICIELS FORMATION

Accueil / Boîte à outils / Logiciels / West Point Bridge Designer

West Point Bridge Designer

West Point Bridge designer



West Point Bridge Designer est un logiciel de conception de ponts. Il travaille sur les ponts en treillis métallique.

Tutoriel : [fichier1](#), [fichier2](#)

Licence : Gratuit

Téléchargement :

[Site de l'éditeur](#)

[West Point Bridge 2007](#)

Mots-clés associés : [5ème](#), [modeleur 3D](#), [logiciels](#)

C.A.R.T.E.C
Répartition géographique
Retrouvez toute l'actualité des centres CARTECS

Stages PAF
Accès au formulaire d'évaluation des stages du Plan Académique de Formation (PAF)

LIENS

Configuration requise :

Bridge Designer 2016 pour Windows nécessite Windows XP ou plus récent.

Bridge Designer 2016 pour Macintosh nécessite Mac OS X 10.7.3 (Lion) ou plus récent